1 ou 2 personnes sur l’algorithme de génération de l’arbre de tournoi. (Manuel ? )

4 types de tournoi :

Championat

Simple Eliminaton avec poule : poule -> championnat en plus petit heritage

Simple elimination

Double elimination

Diagramme qui évolue au fil du code

Tournoi :

Heritage ou interface avec les 4 autres types

Architecture du code :

Différentes classes :

Tournoi : classe astraite

Joueur

Jeu : Nom Type Liste equipe qui joue

Match

Equipes

Relation